
situacion del receptor del mando de puertas laguna I fase II

Publicado por capuchinoss - 25-07-2010 04:26:54

Saludos a tod@s, me gustaria saber si es posible donde esta el receptor del mando a distancia del laguna I fase II, ya que yo tengo un fase I y es por infrarojos y quisiera cambiarlo por este que os comento, quiero ir a un desguace para comprarlo pero no tengo ni idea donde esta ubicado y seguramente me tocara a mi desmontarlo, gracias de antemano a todas las posibles respuestas y de nuevo un saludo cordial

=====

Re: situacion del receptor del mando de puertas laguna I fase II

Publicado por rony120199 - 27-07-2010 06:28:27

Esta encima del espejo donde tienes las luces.La tapa de abajo ,mete un destornillador plano y gira .Pero no te recomiendo cambiarla porque el sensor va emparejado con la llave .Que es lo que te pasa a ti?

=====

Re: situacion del receptor del mando de puertas laguna I fase II

Publicado por capuchinoss - 27-07-2010 22:26:08

hola, te comento yo tengo un fase I y el mando es por infrarojos, segun tengo entendido el fase 2 el mando es por rf entonces lo ke kiero es saber donde esta el receptor del fase 2 y llegarme a un desguace y comprar dicho receptor con su mando,para cambiar el sistema de apertura es decir quitar el de infrarojos y poner el de rf, pero no se donde esta colocado, y como seguramente me diran que lo desmonte yo, por eso necesito saber donde esta, gracias por la posible respuesta.

Saludos

=====

Re: situacion del receptor del mando de puertas laguna I

Publicado por neteras - 07-03-2011 09:51:29

Hola a todos, tengo casi el mismo problema del senhor de arriba.
Tengo un Laguna I año 94 y asi poco he cambiado el sensor del cierre centralizado, he corrido un otro del desguace, PERO ahora no hace pareja con la llave del coche y no puedo más abrir las puertas con el mando solamente con las llaves, el botón central sí funciona bien. Que puedo hacer ahora? Como arreglar eso? En Renault me costaria 300€ un juego nuevo de Telemando, hay otra opcion mas Economica?
Gracias:(

=====